

KONU ÖZETİ

BİLGİSAYAR

Biz kullanıcıların girdiği verileri alıp işleyerek bize tekrar sunan teknolojik bir aygıttır.



BİLGİSAYARIN ÖZELLİKLERİ

- Hata yapmaz.
- Hızlıdır.
- Birçok işi aynı anda yapar.
- Bilgileri unutmaz.
- Sadece verilen emirleri yerine getirir.

Videolu anlatımı için QR Kodu okutabilirsiniz.



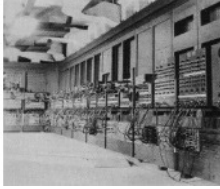
BİLGİSAYARIN TARİHSEL GELİŞİMİ



M.Ö 3000 : Bilgisayarın atası olarak kabul edilen abaküs icat edildi.

1642 : Blaise Pascal ilk hesap makinesini icat etti.

1939 : IBM şirketi ilk bilgisayarı icat etti.



1944: MARK-I icat edildi. Günün şartlarına göre büyük bir başarıydı. Delikli kart sistemi kullanıyordu.

1945: ENIAC isimli bilgisayar icat edildi. 30 ton ağırlığında, bir oda büyüklüğünde ve sadece şifreleme işlemi yapıyordu. Askeri amaçla üretilmişti.

1950-1960: 1940-1950 yılları arasında kullanılan bilgisayarın adı UNIVAC. Ticari amaçla üretilen ilk bilgisayar. Fabrikalarda kullanılıyor.



1981: İlk kişisel bilgisayar icat ediliyor. Ofislerde kullanılmaya başlanıyor.

1982: Taşınabilir ilk bilgisayar icat ediliyor.



1984: İlk dizüstü bilgisayar icat ediliyor.

1985: İlk renkli ekranlı bilgisayar icat ediliyor.



1993: İlk dokunmatik ekranlı bilgisayar icat ediliyor.

2004: İlk tablet ve bilgisayar bir arada cihazlar icat ediliyor.

2013: İlk taşınabilir oyun bilgisayarı icat ediliyor.

GÜNÜMÜZ TEKNOLOJİLERİ

ROBOTLAR: Genellikle insan biçiminde, metalden yapılmış, çeşitli işleri yapmak için programlanabilen otomatik olarak çalışan ağıtlara denir.

İNSANSIZ HAVA ARAÇLARI (DRONE): Uzaktan kumanda edilebilen, belli bir yüksekliğe kadar çıkabilen, şarj süresi yettiği kadar yukarda kalabilen, programlanabilen hava araçlarına denir.

3D YAZICI: Bilgisayardan tasarladığımız ürünleri 3 boyutlu olarak üretmemizi sağlayan yazıcılardır.

AKILLI EV TEKNOLOJİLERİ: Evinizdeki elektronik cihazları tablet, telefon üzerinden kontrol edilmesidir.

HOLOGRAM: Hologram teknolojisi ile bir objenin 3 boyutlu görüntüsünü sanal olarak oluşturabilirsiniz.

YAPAY ZEKA: İnsan davranışlarını taklit eden ve toplanılan bilgiler kullanılarak karar alabilen makinelerdir.

ARTIRILMIŞ GERÇEKLİK: Gerçek dünyadaki çevrenin bilgisayarda üretilen verilerle zenginleştirilerek sanal olarak oluşturulan fiziksel görüntüdür.



ALİŞTIRMALAR

A. Aşağıdaki ifadelerin doğru olanların başına (D) yanlış olanların başına (Y) koyunuz.

- () Bilgisayar, biz kullanıcıların girdiği verileri alıp işleyerek bize tekrar sunan teknolojik bir alettir.
- () Bilgisayarlar bilgileri unutabilir.
- () Bilgisayarlar insanlara göre daha hızlı işlem yaparlar.
- () Bilgisayarlar hata yapabilirler.
- () Bilgisayarlar sadece insanlardan aldığı emirleri yerine getiren cihazlardır.
- () Bilgisayar kullanarak alışveriş yapabiliriz.
- () Bilgisayarlar günümüzde hayatımızın her alanında kullanılan cihazlardır.

B. Bilgisayarın tarihsel gelişimi çizelgesindeki boşluklara uygun ifadeleri yazınız.

M. Ö 3000		1944	
1642		1945	
1939		1950 - 1960	
1981		1985	
1982		1993	
1984		2004	

C. Aşağıdaki boşlukları uygun ifadeler ile doldurunuz.

Bilgisayar

Abaküs

Drone

30 Ton

Robot

ENIAC

Hologram

3D Yazıcı

UNIVAC

1981

1. Kullanıcıdan aldığı bilgileri işleyerek tekrar kullanıcıya sunan elektronik ağıta denir.
2. İnsana benzeyen , metalden yapılmış , bir işi yapmak için programlanabilen otomatik çalışan ağıtlara denir.
3. bilgisayarın atası kabul edilir.
4. Uzaktan kumanda edilebilen , belli bir yüksekliğe çıkan ve şarj süresi yettiğinde yukarıda kalabilen programlanabilen hava araçlarına denir.
5. İlk ticari bilgisayardır.
6. askeri amaçla üretilmiş bir bilgisayardır.
7. ENIAC ağırlığında ve bir oda büyüklüğündedir.
8. İlk PC yılında üretilmiştir.
9. Bilgisayarda tasarladığımız ürünleri 3 boyutlu üreten yazıcılara denir.
10. bir objenin sanal olarak üç boyutlu olarak görüntüsüdür.

Etkileşimli alıştırmalar için
QR Kodu okutabilirsiniz.